

Horn & Co.

Group



Im Zuge der geplanten Erweiterung unserer Dienstleistungen suchen wir für unseren **Laborstandort in Wenden-Hünsborn** zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen

Baustoffprüfer (m/w)

Das HuK Umweltlabor wurde 1994 als neutrales, unabhängiges und akkreditiertes Prüflabor gegründet. Seither steht es für Präzision, Flexibilität und Schnelligkeit im Bereich analytischer Problemlösungen. Dabei orientieren wir uns an den Bedürfnissen unserer Kunden und den aktuellen Anforderungen. Unser Team verfügt über eingehende Erfahrungen in den Bereichen Material, Umwelt und Hygiene. Aber auch unsere Service- und Beratungsleistungen zusätzlich zur reinen Analytik sind uns besonders wichtig.

Unser Labor mit Standorten in Wenden und Wetzlar ist nach DIN EN ISO / IEC 17025 akkreditiert sowie in mehreren Bundesländern notifiziert.

Ihre Aufgaben

- Durchführung und fachmännische Planung der folgenden typischen Probennahmen inkl. Dokumentation:
 - > Grundwasser, Abwasser, Fließ- und Oberflächenwasser
 - > Boden, Bauschutt, Abfälle
 - > Ferrolegerungen, Feuerfestmaterialien und Zuschlagsstoffe
 - > Arbeitsplatzmessungen (Staubmessungen sowie Inhaltsstoffe)
 - > Innenraumluft (Flüchtige organische Verbindungen)
- Probenvorbereitung der unterschiedlichen Proben (hauptsächliche Material- und Umweltproben)

Ihr Profil

- Abgeschlossene Berufsausbildung als Baustoffprüfer oder Vergleichbares
- Einschlägige und praktische Erfahrungen bei einer oder mehreren der oben aufgeführten Probennahmen
- Gutes technisches Verständnis, sowie Interesse an naturwissenschaftlichen Größen und Messungen
- Teamfähigkeit, Lern- und Leistungsbereitschaft
- Körperliche Voraussetzungen für praktische, teils schwere Tätigkeiten, auch außerhalb des Labors
- Zuverlässigkeit, präzises und exaktes Arbeiten
- PKW-Führerschein

Ihre aussagekräftige Bewerbung richten Sie bitte unter Angabe Ihrer Gehaltsvorstellung sowie dem frühestmöglichen Eintrittstermin per E-Mail an:

HuK Umweltlabor GmbH
Frau Winchenbach
bewerbung@horn-co.de
www.horn-co.de